

## Geometria Eleitoral Representação Triangular

Através de triângulos podemos representar os resultados de eleições com 3 candidatos, A, B e C.

Cada uma das 6 regiões do triângulo representa uma ordenação, que é determinada pela proximidade a cada um dos vértices. Quanto mais próximo está um vértice, mais alto é o "ranking" desse candidato nessa região.

Região **1** –  $A \succ B \succ C$

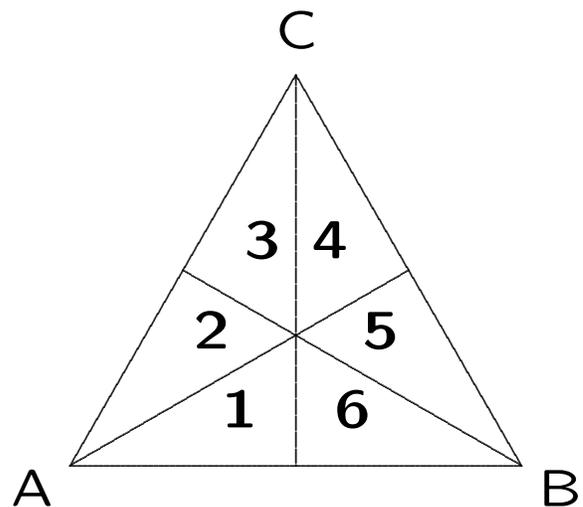
Região **2** –  $A \succ C \succ B$

Região **3** –  $C \succ A \succ B$

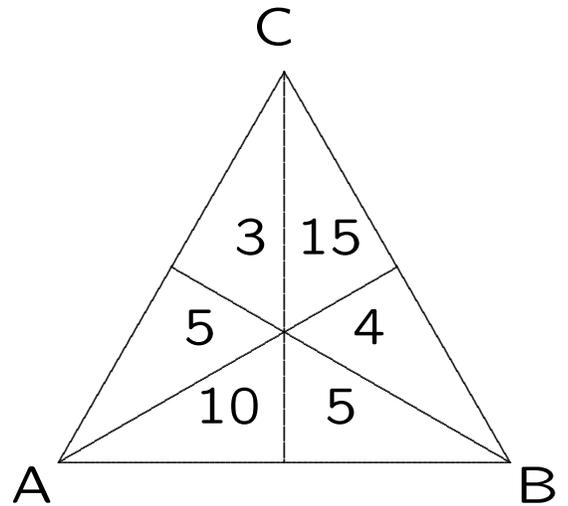
Região **4** –  $C \succ B \succ A$

Região **5** –  $B \succ C \succ A$

Região **6** –  $B \succ A \succ C$



ordenação	votos	região
$A \succ B \succ C$	10	1
$A \succ C \succ B$	5	2
$C \succ A \succ B$	3	3
$C \succ B \succ A$	15	4
$B \succ C \succ A$	4	5
$B \succ A \succ C$	5	6



Descrição vectorial do perfil eleitoral.

$$\mathbf{p} = (10, 5, 3, 15, 4, 5)$$

Nesta votação houve 10 eleitores que votaram na ordenação de candidatos correspondente à região 1, 5 à região 2, ...

Em geral,  $\mathbf{p} = (p_1, p_2, \dots, p_6)$  é um perfil eleitoral de uma eleição com três candidatos.