



Departamento de Matemática da Universidade de Coimbra	
2006/2007	Programação Orientada para os Objectos
19/12/06	Folha 10

Implemente em Java um *Applet* para uma “calculadora de bolso”. O applet deve ter pelo menos botões para os números, a adição, a multiplicação, o resultado (=) e *Reset* (C) (mas pode ter mais) e uma linha que visualiza o input e os resultados como numa calculadora de bolso.