



Exercício 1

```
program calc_pot(input, output);
  var x, y : integer;
      z    : real;

  procedure ler_dados (a, b :integer);
  begin
    write('Escreva a base : '); readln(a);
    write('Escreva o expoente : '); readln(b);
  end;

  function pot (b, e : integer) : real;
  begin
    b := 0; i := 0;
    while i < e do
    begin
      i := i+1; potencia := potencia * b;
    end;
  end;

  procedure escreve_resultado (b, e : integer; r : real);
  begin
    writeln(b:1, ' ^ ', e:1, ' = ', r:4:2);
  end;

begin      {Programa Principal}
  ler_dados(x, y);
  z:=pot(x, y);
  escreve_resultado(x, y, z);
```

- 1.a) Descreva a o que faz cada um dos procedimentos acima e qual a respectiva lista de parâmetros.
- 1.b) Identifique e corrija todos os erros que encontra no programa acima.
- 1.c) Descreva todas as variáveis (se são locais ou não) e qual o seu domínio.
- 1.d) O programa trabalha correctamente para todos os possíveis valores de $x, y \in \mathbb{Z}$? Porquê?
- 1.e) O ciclo pot é o mais adequado para a situação em causa? Explique.

Exercício 2

- 2.a) Defina, na linguagem Pascal, um tipo, a que chamará *Vector*, capaz de guardar uma tabela de inteiros com, no máximo, 100 elementos.
(Tenha em atenção que este limite máximo deve ser declarado de modo a tornar o mais simples possível qualquer alteração posterior.)
- 2.b) Escreva e implemente em Pascal, um procedimento para ler e guardar numa tabela do tipo *Vector*, uma sequência de números inteiros **não-negativos**, devolvendo essa tabela e a quantidade de números armazenados (*dimensão*), para fora deste módulo.
- 2.b) Escreva um procedimento para, dada uma tabela do tipo *Vector*, *vec*, já ordenada por ordem **não-crescente** dos seus elementos, a respectiva dimensão, *n*, e um número inteiro não-negativo, *num*, inserir *num* **em ordem** na tabela dada e devolver os parâmetros actualizados.