

## MATEMÁTICA NUMÉRICA I

ANO LECTIVO DE 2007/2008

TRABALHO 4

Prazo de entrega: 12 de Dezembro de 2007

## 1 Interpolação cúbica de Hermite segmentada

Em muitas situações (em computação gráfica, por exemplo), é necessário gerar rapidamente curvas suaves que possam ser modificadas de forma fácil. Além disso, a alteração de uma porção dessas curvas não deve afectar as restantes partes da curva.

Uma das escolhas mais usuais para gerar curvas paramétricas são os polinómios cúbicos de Hermite segmentados. Como foi visto, cada porção desses polinómios é determinada pela especificação dos seus pontos extremos e das derivadas (tangentes à curva) nesses pontos.

Suponhamos que queremos calcular a curva que passa nos pontos  $P_i = (x_i, y_i)$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ , usando polinómios cúbicos de Hermite segmentados. Para isso teremos que, para cada ponto  $P_i$ , especificar os valores de  $T_i = (x'(t_i), y'(t_i))$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ , onde  $x_i = x(t_i)$  e  $y_i = y(t_i)$ .

Vamos simplificar o problema. Pretendemos determinar a curva (polinómio cúbico) que passe pelos pontos  $P_0 = (x_0, y_0) = (x(t_0), y(t_0))$  e  $P_1 = (x_1, y_1) = (x(t_1), y(t_1))$  e tenha tangentes (inclinações)

$$\frac{dy}{dx}(0) = \alpha_0 \text{ em } (x_0, y_0),$$

e

$$\frac{dy}{dx}(1) = \alpha_1 \text{ em } (x_1, y_1).$$

Esta curva é chamada curva de Ferguson-Coons. Como

$$\frac{dy}{dx}(0) = \frac{y'(0)}{x'(0)} \quad \text{e} \quad \frac{dy}{dx}(1) = \frac{y'(1)}{x'(1)}$$

temos que  $\alpha_0$  e  $\alpha_1$  não são alterados se multiplicarmos  $x'(0)$  e  $y'(0)$  pelo mesmo parâmetro  $\lambda$  e  $x'(1)$  e  $y'(1)$  pelo mesmo parâmetro  $\mu$ . A multiplicação por um parâmetro não altera as tangentes à curva mas altera a sua forma. Iremos ver, com um exemplo, que, à medida que o parâmetro  $\lambda$  cresce a curva aproxima-se da sua tangente em  $P_0$  (e o mesmo acontece com  $\mu$  e  $P_1$ ).

**Exemplo 1** Para determinar a curva que passa pelos pontos  $P_0 = (x_0, y_0)$  e  $P_1 = (x_1, y_1)$  com tangentes  $\alpha_0 = \alpha_1 = 1$  podemos construir a tabela:

$t$	0	1
$x$	$x_0$	$x_1$
$y$	$y_0$	$y_1$
$x'$	$\lambda$	$-\mu$
$y'$	$\lambda$	$-\mu$

A curva que iremos calcular é da forma  $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}$ ,  $t \in [0, 1]$ . Iremos calcular apenas o polinómio  $x$  deixando o cálculo de  $y$  ao cuidado do aluno.

Começemos por considerar a seguinte tabela de diferenças finitas.

$t_i$	$x(t_i)$	$x[\cdot, \cdot]$	$x[\cdot, \cdot, \cdot]$	$x[\cdot, \cdot, \cdot, \cdot]$
0	$x_0$			
		$\lambda$		
0	$x_0$		$x_1 - x_0 - \lambda$	
		$x_1 - x_0$		$\lambda - \mu + 2(x_0 - x_1)$
1	$x_1$		$-\mu - x_1 + x_0$	
		$-\mu$		
1	$x_1$			

Assim, temos que

$$x(t) = x_0 + t(\lambda + t(x_1 - x_0 - \lambda + (\lambda - \mu + 2(x_0 - x_1))(t - 1))).$$

## 2 Curvas de Bézier

Consideremos, de novo, o problema de calcular a curva de Ferguson-Coons que passa pelos pontos  $P_0 = (x_0, y_0) = (x(t_0), y(t_0))$  e  $P_1 = (x_1, y_1) = (x(t_1), y(t_1))$  sendo dados os valores

$$\alpha_0 = \frac{y'(0)}{x'(0)} \quad \text{e} \quad \alpha_1 = \frac{y'(1)}{x'(1)}.$$

A especificação dos valores dos declives  $\alpha_0$  e  $\alpha_1$  pode não ser óbvia. Em computação gráfica essa especificação é feita, de forma simples, através de dois pontos auxiliares (pontos de guia), tal como indicado na Figura 1.

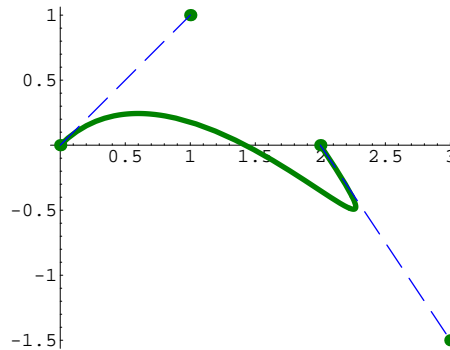


Figura 1: Curva de Ferguson-Coons obtida à custa de dois pontos de guia.

Assim, dados dois pontos auxiliares  $P_2 = (x_2, y_2)$ , e  $P_3 = (x_3, y_3)$ , vamos considerar

$$\begin{cases} T_0 = \lambda(P_2 - P_0) \\ T_1 = \mu(P_1 - P_3) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (x'(0), y'(0)) = \lambda(x_2 - x_0, y_2 - y_0) \\ (x'(1), y'(1)) = \mu(x_1 - x_3, y_1 - y_3) \end{cases},$$

com  $\lambda$  e  $\mu$  factores de normalização. No que se segue vamos considerar  $\lambda = \mu$ . Assim, a curva de Ferguson-Coons é dada por

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}, \quad t \in [0, 1],$$

com

$$x(t) = x_0 + t(\lambda(x_2 - x_0) + t(x_1 - x_0 - \lambda(x_2 - x_0) + (t - 1)(\lambda(-x_3 + x_2 + x_1 - x_0) - 2(x_1 - x_0)))) \quad (1)$$

e

$$y(t) = y_0 + t(\lambda(y_2 - y_0) + t(y_1 - y_0 - \lambda(y_2 - y_0) + (t - 1)(\lambda(-y_3 + y_2 + y_1 - y_0) - 2(y_1 - y_0))))). \quad (2)$$

Uma propriedade importante para o controlo da curva de Ferguson-Coons reside no facto dessa curva estar contida no invólucro convexo definido pelos pontos  $P_0, P_1, P_2$  e  $P_3$  se e só se  $\lambda \in [0, 3]$ .

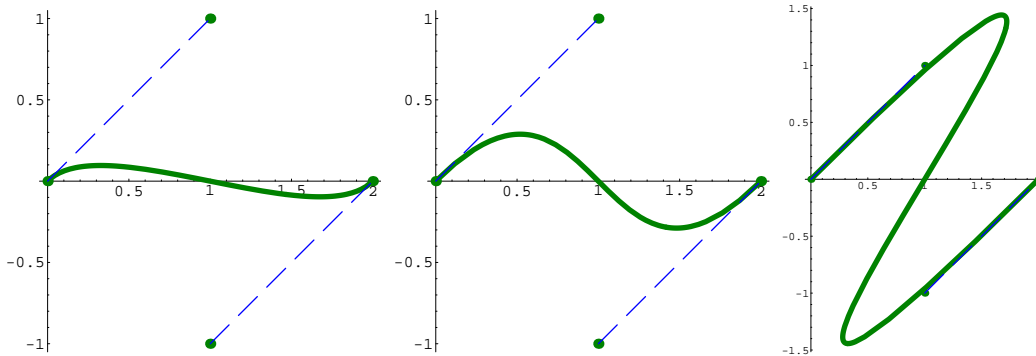


Figura 2: Gráficos das curvas de Ferguson-Coons com  $\lambda = 1, 3, 15$ .

O invólucro convexo de um conjunto de pontos é definido como sendo o menor convexo que contém esses pontos. Sabe-se que um ponto  $P$  pertence ao invólucro convexo definido pelos pontos  $P_0, \dots, P_n$  se e só se  $P$  puder ser escrito como uma combinação linear convexa desses pontos, isto é, se

$$P = \sum_{i=0}^n \phi_i P_i,$$

com  $\phi_i \geq 0, i = 0, \dots, n$ , e  $\sum_{i=0}^n \phi_i = 1$ . Tal facto resulta imediatamente dos Exercícios 3 e 4. Quando  $\lambda = 3$  a curva de Ferguson-Coons também se chama curva de Bézier.

### 3 Exercícios

**Exercício 1** Mostre que a curva de Ferguson-Coons é dada por

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}, \quad t \in [0, 1],$$

com  $x(t)$  e  $y(t)$  definidos por (1) e (2), respectivamente.

**Exercício 2** Obtenha gráficos da curva de Ferguson-Coons, considerando  $P_0 = (0, 0), P_1 = (2, 0)$ , fazendo variar  $P_2, P_3$  e  $\lambda$ .

**Exercício 3** Mostre que a curva de Ferguson-Coons se pode escrever na forma

$$\begin{cases} x(t) = \phi_0(t)x_0 + \phi_1(t)x_1 + \phi_2(t)x_2 + \phi_3(t)x_3 \\ y(t) = \phi_0(t)y_0 + \phi_1(t)y_1 + \phi_2(t)y_2 + \phi_3(t)y_3 \end{cases}, \quad t \in [0, 1],$$

com

$$\begin{aligned} \phi_0(t) &= 2t^3 - \lambda t^3 - 3t^2 + 2\lambda t^2 - \lambda t + 1, \\ \phi_1(t) &= -2t^3 + \lambda t^3 - \lambda t^2 + 3t^2, \\ \phi_2(t) &= \lambda t^3 - 2\lambda t^2 + \lambda t, \\ \phi_3(t) &= -\lambda t^3 + \lambda t^2. \end{aligned}$$

**Exercício 4** Mostre que  $\phi_i(t) \geq 0, i = 0, 1, 2, 3, t \in [0, 1]$ , se e só se  $\lambda \in [0, 3]$ .