

1. Responda de forma breve e sucinta às seguintes questões, colocadas no contexto de um jogo finito de soma zero entre dois jogadores: **(2 val)**

- a. Defina estratégias minmax e valor do jogo.
- b. Enuncie o Princípio da Indiferença (ou Teorema do Equilíbrio).

2. a. Obtenha as estratégias minmax e o valor do jogo de soma nula descrito por cada uma das seguintes matrizes: **(2 val)**

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 8 & 8 \\ 2 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 \\ 9 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

b. Converta o jogo de soma zero definido na forma extensiva na Figura 1 para a forma estratégica. Sugestão: comece por identificar as estratégias puras de cada um dos jogadores. **(2 val)**

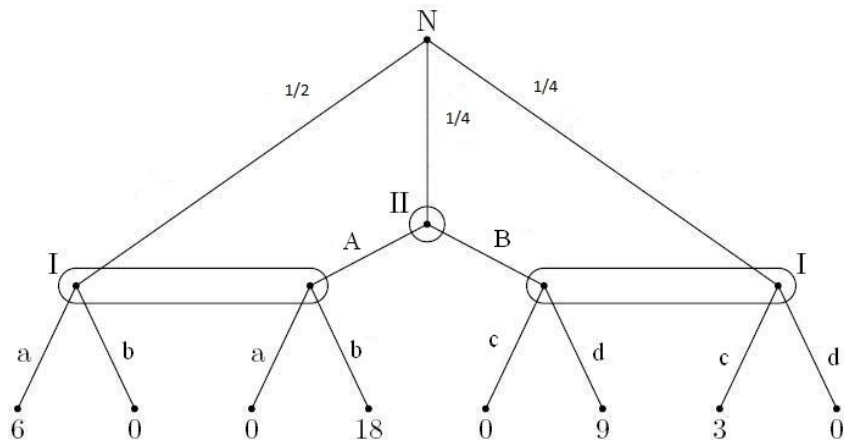


Figura 1: Um jogo de soma zero na forma extensiva.

3. Responda de forma breve e sucinta aos seguinte, no contexto de um jogo finito de soma geral entre dois jogadores: **(2 val)**

- Defina equilíbrío estratégico puro e defina equilíbrío de Nash (ou, simplesmente, equilíbrío estratégico).
- Nem todo o jogo possui equilíbrío estratégico puro porque ... mas todos têm, pelo menos, um equilíbrío de Nash porque ...

4. Considere que no modelo de duopólio de Cournot a função preço unitário é definida por **(4 val)**

$$p(Q) = \begin{cases} Q^2/4 - 5Q + 26, & \text{se } 0 \leq Q \leq 10, \\ 1, & \text{se } Q > 10. \end{cases}$$

Assuma que o custo unitário de produção é $c = 1$ para ambas as firmas.

- Determine a quantidade óptima de produção em monopólio.
- Mostre que para $q_2 = 5/2$ o maximizante da função $u_1(q_1, 5/2)$ é $q_1 = 5/2$ e conclua que $(5/2, 5/2)$ é um equilíbrío de Nash em duopólio.

5. Considere o jogo cooperativo definido pela seguinte bimatriz **(4 val)**

$$\begin{bmatrix} (0, 0) & (6, 2) & (-1, 2) \\ (4, -1) & (3, 6) & (2, 2) \end{bmatrix}.$$

- Obtenha a solução TU, i.e., caracterize estratégias cooperativas, estratégias de ameaça, pagamento por fora, etc.
- Obtenha a solução NTU, segundo o modelo de Nash estudado nas aulas. Assuma que se os jogadores não chegarem a acordo o resultado do jogo será $(0, 0)$.

6. Considere um jogo na forma coligacional entre três jogadores cuja função característica é definida por **(2 val)**

$$\begin{aligned} v(\emptyset) &= 0, & v(\{1\}) &= 0, & v(\{1, 2\}) &= 2, & v(\{1, 2, 3\}) &= 10, \\ v(\{2\}) &= 1, & v(\{1, 3\}) &= 3, \\ v(\{3\}) &= 2, & v(\{2, 3\}) &= 6. \end{aligned}$$

Determine o valor de Shapley e averigúe se pertence ao núcleo.