

Título (250 caracteres)

Banco de dados de atividades lúdicas matemáticas

Breve descrição (1000 caracteres)

O trabalho consiste em criar um banco de dados, em que, serão reunidas atividades lúdicas, por exemplo, jogos, experiências, plataformas digitais e etc.

O banco de dados será dividido em pastas para cada ano do 3º ciclo. Em cada pasta estarão contidos os temas de acordo com o Programa e Metas Curriculares de Matemática.

Idade dos alunos (ex: 10 ao 14)

12 a 14 anos (3º ciclo)

Língua de trabalho (ex: Francês)

Português

Objetivos (1000 caracteres)

O objetivo é permitir aos professores o acesso ao banco de dados para que facilite a procura de atividades que complementam as aulas. Além disso, será permitido que os professores colaborem enviando matérias para complementar o banco de dados.

Processo de trabalho (1000 caracteres)

A princípio, montaremos um drive onde estarão todas as atividades de modo que serão organizadas por anos. E em cada ano os assuntos a serem contemplados vão estar separados em pasta, para que a busca por atividades seja mais rápida.

Além disso, será disponibilizado um email para os professores possam colaborar inserindo atividades no drive, no entanto, essas atividades serão mediadas pelo grupo antes de estarem disponíveis.

Resultados esperados (1000 caracteres)

Que os professores tenham maior facilidade em encontrar atividades práticas que possam complementar as aulas dadas.