

Bases de Dados

Pedro Quaresma

Departamento de Matemática
Universidade de Coimbra

2010/2011

1 / 299

Bibliografia

- ▶ Database System Concepts (6th edition), Silberschatz, Korth and Sudarshan, McGraw-Hill, 2010.
- ▶ Tecnologia de bases de dados (3ª Edição), Pereira, José Luís Mota, FCA-Ed.Informática, 1998. (68P/PER/3aed).
- ▶ Manual de referência do MySQL, <http://dev.mysql.com/doc/>.
- ▶ PHP and MySQL Web Development (4th Edition) Luke Welling, Laura Thomson. Sams, 2008.
- ▶ PHP e MYSQL Desenvolvimento Web, Luke Welling e Laura Thomson, Campus, 3ª Edição, 2005, ISBN-13: 9788535217148.
- ▶ PHP 5/MySQL Programming, Andy Harris, Premier Press, 2004.
- ▶ Programação com PHP 5.3, Carlos Serrão e Joaquim Marques, FCA, 2009.
- ▶ Manual de referência do PHP, http://www.php.net/manual/pt_BR/.

3 / 299

Índice

1. Parte I — Componente Teórica
 - 1.1 Introdução
 - 1.2 Modelo ER
 - 1.3 Modelo Relacional
 - 1.4 SQL
 - 1.5 Integridade e Segurança
 - 1.6 Dependências funcionais e normalização
2. Parte II — Componente Prática
 - 2.1 O Sistema de Gestão de Bases de Dados (SGBD) MySQL:
 - ▶ O modelo Cliente/Servidor.
 - ▶ ferramentas de administração e de consulta não gráficas.
 - ▶ ferramentas de administração e de consulta gráficas.
 - 2.2 O Modelo (L)WAMP.
 - ▶ A linguagem HTML.
 - ▶ A Linguagem PHP.
 - ▶ Implementação de uma base de dados e dos seus interfaces de gestão e de utilização através de uma Página da Rede.

2 / 299

Introdução

- ▶ Sistemas de Gestão de Bases de Dados
- ▶ Visão dos dados
- ▶ Modelos de dados
- ▶ Linguagem de Definição de Dados
- ▶ Linguagem de Manipulação de Dados
- ▶ Gestão de Transacções
- ▶ Gestão de Armazenamento
- ▶ Administrador da Base de Dados
- ▶ Utilizadores da Base de Dados
- ▶ Estrutura Global do Sistema

4 / 299

Bases de Dados!?

Objectivos na utilização de sistemas informáticos:

- ▶ Cálculo - linguagens de manipulação de dados numéricos, linguagens de programação, Fortran, Lisp, C,
- ▶ Processamento de informação - linguagens de processamento de informação não numérica, Cobol ... SQL.

No primeiro caso o objectivos de cálculo mantém-se, as formas de programação têm evoluído.

No segundo caso o objectivo também se mantém, houve no entanto uma clara mudança na forma de o encarar.

5 / 299

Processamento de Dados I — Ficheiros

Uma primeira aproximação ao problema do processamento de informação (dados) é dada por:

- ▶ Linguagem de programação especializada para o processamento de sequências de caracteres (mais do que no cálculo numérico):

Cobol, ...

- ▶ Sistema de ficheiros:

Sistema de ficheiro geridos pelo Sistema Operativo da máquina aonde está a base de dados.

6 / 299

Sistemas de Ficheiros - Inconvenientes

- ▶ Redundância e inconsistência de dados:
 - ▶ Múltiplos formatos, duplicação de informação em ficheiros diferentes.
- ▶ Dificuldades no acesso aos dados:
 - ▶ Necessidade de escrever um novo programa para efectuar uma nova tarefa.
- ▶ Isolamento de dados — múltiplos ficheiros e formatos.
- ▶ Problemas de integridade:
 - ▶ Restrições de integridade (por exemplo: saldo da conta ≥ 0) estão incluídas no código dos programas.
 - ▶ Difícil alterar ou adicionar novas restrições.
- ▶ Atomicidade das alterações:
 - ▶ Falhas podem colocar a base de dados num estado inconsistente com alterações parciais já efectuadas. Por exemplo; a transferência de dinheiro de uma conta para outra ou deve ser totalmente realizada ou nenhuma alteração deve ser efectuada.
- ▶ Acessos concorrentes por diversos utilizadores:
 - ▶ Acessos concorrentes necessários por motivos de eficiência
 - ▶ Os acessos concorrentes não controlados podem originar inconsistências.
- ▶ Problemas de segurança.

7 / 299

Processamento de Dados II — SGBDs

- ▶ Colecção de dados inter-relacionados (Base de Dados).
- ▶ Conjunto de programas para aceder aos dados (DML).
- ▶ Deve fornecer um ambiente de utilização conveniente e eficiente (DDL).
- ▶ Exemplos de aplicações de SGBDs:
 - ▶ Banca: todas as transacções e movimentos;
 - ▶ Companhias aéreas: reservas, horários;
 - ▶ Universidades: inscrições, notas;
 - ▶ Vendas: clientes, produtos, compras;
 - ▶ Indústria: produção, inventário, pedidos, cadeia de fornecimento;
 - ▶ Recursos humanos: registos dos empregados, salários, impostos;
 - ▶ Sistema de gestão de artigos numa conferência/revista;
 - ▶ lojas "on-line";
 - ▶ Bases de Dados Geográficas;
 - ▶

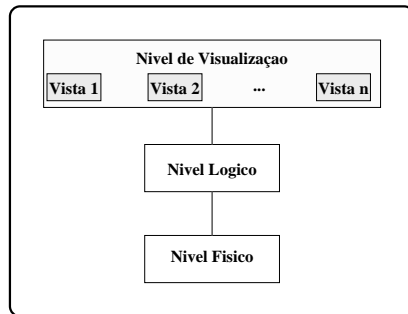
8 / 299

SGBDs — Níveis de Abstracção

Nível Físico: descreve como um registo (e.g. cliente) é armazenado

Nível Lógico: descreve os dados armazenados na base de dados, assim como as relações entre os dados

Nível de Visualização: as aplicações ocultam os detalhes dos tipos de dados. Por motivos de segurança alguma da informação pode ser omitida (Por exemplo: o salário de um funcionário).



9 / 299

Instâncias e Esquemas

- ▶ Semelhante a variáveis e constantes das linguagens de programação.
- ▶ **Esquema** — a estrutura lógica da base de dados
 - ▶ e.g., a base de dados é constituída por informação sobre clientes, contas e as relações entre si.
 - ▶ Análogo à declaração de uma variável (de um dado tipo)
 - ▶ **Esquema físico**: desenho da base de dados ao nível físico
 - ▶ **Esquema lógico**: desenho da base de dados ao nível lógico
- ▶ **Instância** — o conteúdo de uma base de dados num instante de tempo
 - ▶ Análogo ao valor de uma variável num dado instante
- ▶ **Independência física dos dados** — a capacidade de modificar o esquema físico sem alterar o esquema lógico
 - ▶ As aplicações dependem do esquema lógico
 - ▶ Em geral, as interfaces entre os vários níveis e componentes devem estar bem definidas de modo a que alterações numa parte não influenciem grandemente outras partes.

10 / 299

Modelos de Dados

- ▶ Um conjunto de ferramentas para descrever
 - ▶ dados
 - ▶ relações entre dados
 - ▶ semântica dos dados
 - ▶ restrições sobre os dados
- ▶ Modelo Entidade-Relação (Associação) (ver)
- ▶ Modelo Relacional (ver)
- ▶ Outros modelos:
 - ▶ modelo orientado para objectos (ver)
 - ▶ modelos de dados semi-estruturados (ver)
 - ▶ modelo hierárquico (ver)
 - ▶ modelo em rede (ver)

(▶ O Modelo E-R)

Modelo Entidade-Relação

- ▶ O modelo “Entity-Relationship” é baseado na percepção de que o mundo real consiste numa colecção de objectos (“entities”) e de relações entre eles (“relationships”).
 - ▶ Entidades (objectos):
 - ▶ edifícios;
 - ▶ salas;
 - ▶ equipamento.
 - ▶ Associações entre entidades:
 - ▶ pertence, associa equipamento e salas; o equipamento 2920 pertence ao gabinete 6.1.
- ▶ O modelo Entidade-Relação é muito usado na concepção de bases de dados.

◀ Os diferentes Modelos de Dados

11 / 299

12 / 299

Modelo Relacional

- ▶ O modelo relacional usa uma colecção de tabelas para representar tanto os dados como as relações entre eles. Cada tabela tem múltiplas colunas, sendo que cada coluna tem uma nome diferente.
- ▶ O modelo relacional é um exemplo de modelo baseado em registos.
- ▶ O modelo relacional é o mais usado na actualidade sendo que a vasta maioria dos actuais sistema implementa o modelo relacional.

◀ Os diferentes Modelos de Dados

13 / 299

Modelo baseado em Objectos

- ▶ O modelo baseado em objectos pretende estender o modelo E-R com a noção de encapsulamento de dados, métodos (funções) e identidade de objectos.
- ▶ O modelo relacional baseado em objectos combina as características do modelo de dados orientado aos objectos com o modelo de dados relacional.

◀ Os diferentes Modelos de Dados

14 / 299

Modelo de dados Semi-Estruturados

- ▶ O modelo de dados semi-estruturados permite a especificação de dados aonde items individuais de informação do mesmo tipo podem ter diferentes conjuntos de atributos (“variant records”).
- ▶ A linguagem XML (eXtensible Markup Language) é usualmente usada quando se pretende representar dados semi-estruturados.

◀ Os diferentes Modelos de Dados

15 / 299

Modelo Hierárquico

- ▶ No modelo hierárquico, a exemplo do modelo em rede, os dados são organizados em registos e as associações representadas por ponteiros.
- ▶ Ao contrário do modelo em rede os registos organizam-se segundo uma estrutura em árvore, em vez de um grafo generalizado.

◀ Os diferentes Modelos de Dados

16 / 299

Modelo em Rede (grafo generalizado)

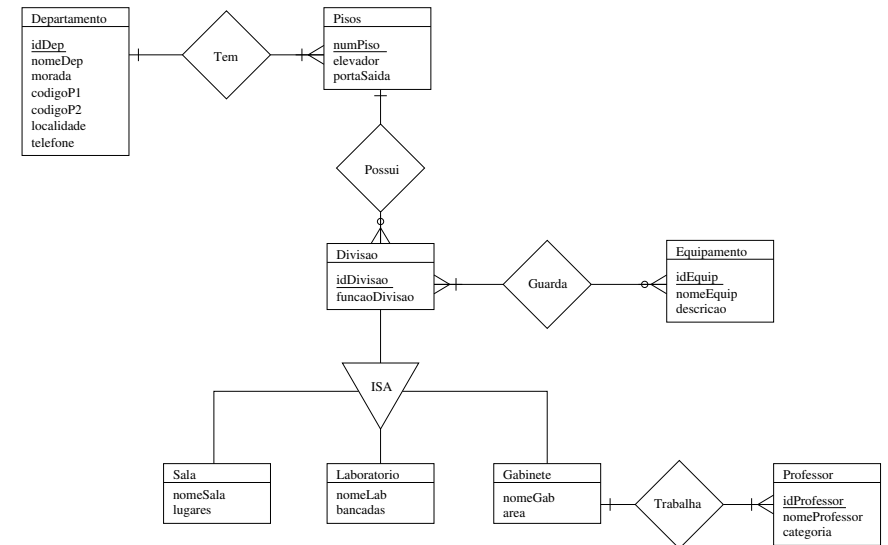
- ▶ O modelo em rede difere do modelo relacional no facto de que os dados são representados como uma colecção de registos e de ponteiros entre eles.
- ▶ Um registo, neste modelo, é similar a uma entidade do modelo E-R, um ponteiro é uma associação entre dois registos. Isto é um ponteiro pode ser visto como uma forma (binária) restrita de relação no sentido do modelo E-R.

◀ Os diferentes Modelos de Dados

17 / 299

Modelo ER

Exemplo de um Diagrama Entidade-Relação (DER)



18 / 299

Linguagem de Definição de Dados (DDL)

Especificação da notação para definição do esquema da base de dados. Por exemplo:

```
CREATE TABLE Equipamento (  
    IdEquip    integer,  
    NomeEquip  char(10),  
    Descricao  text)
```

O compilador da DDL gera um conjunto de tabelas armazenadas num dicionário de dados.

O dicionário de dados contém meta-dados (dados sobre os dados):

- ▶ Esquema de bases de dados;
- ▶ Linguagem de definição de dados e armazenamento:
 - ▶ Linguagem onde se especificam as estruturas de armazenamento e métodos de acesso utilizados pela base de dados;
 - ▶ Normalmente uma extensão da linguagem da definição de dados.

19 / 299

Linguagem de Manipulação de Dados (DML)

Linguagem para aceder e manipular os dados organizados de acordo com o respectivo modelo de dados.

A DML também é conhecida por linguagem de consulta

Duas classes de linguagens:

Procedimental o utilizador especifica quais os dados que se pretendem assim como obter os dados;

Declarativa o utilizador especifica quais os dados pretendidos sem especificar a maneira como os obter

A SQL (declarativa, não procedimental) é a linguagem de consulta mais utilizada.

20 / 299

SQL

Linguagem não-procedimental de uso generalizado. Por exemplo: encontrar o nome do equipamento com identificação (n. de inventário) "2920"

```
SELECT NomeEquip
  FROM Equipamento
 WHERE IdEquip = 2920
```

Outro exemplo: procurar as divisões do 3º piso.

```
SELECT IdDivisao
  FROM Divisao, Piso
 WHERE NumPiso = 3
```

As aplicações geralmente acedem a bases de dados por intermédio de:

- ▶ Extensões às linguagens permitindo SQL embutido;
- ▶ Interface de aplicações (e.g. ODBC/JDBC) permitindo o envio de consultas SQL para a base de dados

21 / 299

Utilizadores da Base de Dados

Os utilizadores diferenciam-se pela forma esperada de interacção com o sistema:

Programadores de aplicações interagem com o sistema através de chamadas DML.

Utilizadores sofisticados constroem pedidos numa linguagem de consulta a bases de dados.

Utilizadores especializados escrevem aplicações de bases de dados especializadas que não se enquadram com o espírito do processamento de dados tradicional.

Utilizadores chamam uma das aplicações que foi construída previamente.

Por exemplo, pessoas a acederem a uma base de dados através da Rede, caixas, pessoal de secretariado.

22 / 299

Administrador da Base de Dados

Coordena todas as actividades do sistema de base de dados;
As funções do administrador de bases de dados incluem:

- ▶ Definição do esquema;
- ▶ Definição dos métodos de acesso e estrutura de armazenamento;
- ▶ Modificação do esquema e da organização física;
- ▶ **Dar aos utilizadores autorizações de acesso à base de dados;**
- ▶ Especificar restrições de integridade;
- ▶ Servir de ligação entre os utilizadores;
- ▶ Monitorar a performance e responder a alterações nos requisitos.

23 / 299

Gestão de Transacções

Uma transacção é um conjunto de operações que efectua uma função lógica na aplicação de base de dados

A componente de gestão de transacções garante que a base de dados se mantém num estado consistente (correcto) apesar de falhas no sistema (por exemplo: falta de energia eléctrica e paragens abruptas do sistema operativo) e de transacções falhadas.

O gestor de controlo de concorrência coordena a interacção entre transacções concorrentes para garantir a consistência da base de dados.

24 / 299

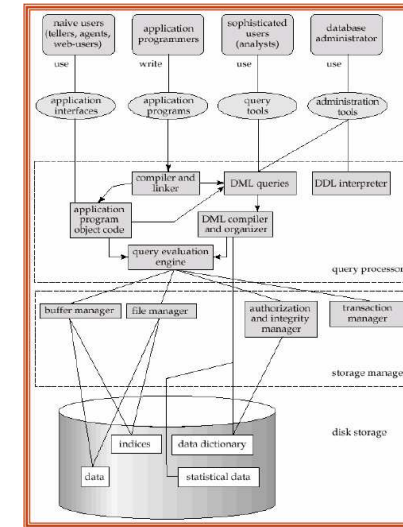
Gestão do Armazenamento

O gestor do armazenamento é um módulo de programa que fornece uma interface entre os dados de baixo nível armazenados na base de dados e as aplicações e consultas submetidas ao sistema.

O gestor de armazenamento é responsável pelas seguintes tarefas:

- ▶ interação com o gestor de ficheiros;
- ▶ armazenamento, recuperação e alteração eficientes dos dados.

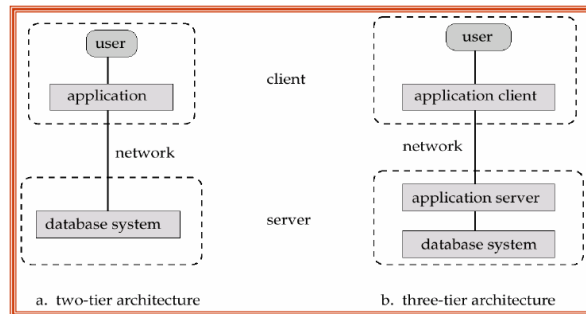
Estrutura Genérica do Sistema



25 / 299

26 / 299

Arquiteturas de Aplicação



Arquitetura de duas camadas: os programas clientes recorrem a, por exemplo, ODBC/JDBC para comunicar com a base de dados.

Arquitetura de três camadas: por exemplo, aplicações da Rede e aplicações construídas recorrendo a “software intermediário”.

Modelo E-R

- ▶ Conjuntos de entidades
- ▶ Conjuntos de relações
- ▶ Restrições
- ▶ Chaves

27 / 299

28 / 299