

## Leitura e Escrita

```
int printf(char *format, arg1, arg2, ...)
```

```
int scanf(char *format, ...)
```

Uma sequência de caracteres que especifica o formato de saída (entrada) e depois uma lista de argumentos.

1 Edite, compile e execute os seguintes programas:

1. Escrever a frase (sequência de caracteres) “Olá Mundo”.

```
// Olá mundo
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Olá_Mundo!\n");
    return 0;
}
```

2. Escrever o inteiro “23” e o resultado de uma expressão com inteiros, alinhados à direita.

```
// Escrita de inteiros (alinhados à direita)
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("%5d\n", 23);
    printf("%5d\n", 2+3);
    return 0;
}
```

3. Escrever o inteiro “23” e o resultado de uma expressão com inteiros, alinhados à esquerda.

4. Escrever o real “23,5” e o resultado de uma expressão com reais, alinhados à esquerda.

5. Escrever o real “23,5” e o resultado de uma expressão com reais, alinhados à esquerda. Reais em formato científico.

6. Escrever o resultado de uma expressão com inteiros formatando a saída de forma a mostrar a expressão, e.g. “2 + 3 = 5”.

7. Ler dois argumentos do tipo inteiro e escrever o resultado da sua soma.

8. Escrever uma mensagem a pedir a dois argumentos do tipo inteiro e escrever o resultado, formatado, da sua soma.

9. Leia três caracteres e escreva-os por ordem inversa.

10. Leia um inteiro, um carácter, um real e de seguida escreva-os pela mesma ordem.