Departamento de Matemática da Universidade de Coimbra 2015/2016 Métodos de Programação I Folha 5 (v2016/02/12; v36)

A instrução condicional "if (P) I1 else I2"

13 Preveja a saída do seguinte programa e introduza-o no computador para verificar se a saída é igual à que previu:

```
#include <stdio.h>
int main() {
  char letra;
  int n;
  printf("Escreva_uma_letra:_");
  scanf("%c",&letra);
  printf("O_carácter_ASCII_seguinte_à_letra_'%c'_é_'%c'_e_o_anterior");
  \mathbf{printf}("\acute{e}_{\checkmark})\%c' \setminus n", letra, letra+1, letra-1);
  {
m n} = {
m letra}\,; \ // \ o \ c \'odigo \ ASCII \ da \ letra
  if ((n >= 32) \&\& (n <= 126)){} // a-zA-Z
     printf("Caracteres_e_inteiros_são_intermutáveis_(um_só_byte)\n");
     printf("Exemplo: _");
     \mathbf{printf}("\%d\_-\_\%d \setminus n", letra, n);
     \mathbf{printf}("\%c \_- \_\%c \setminus n", n, letra);
     printf("O_valor_dado_não_pertence_ao_intervalo_indicado.\n");
  return(0);
```

- 14 Escreva um programa que: leia dois números reais; escreva o valor do maior de entre eles.
- 15 Escreva um programa que: leia um número inteiro; determine se o número é par; escreva o número indicando se é par ou ímpar.
- 16 Escreva um programa que:
 - \bullet leia um valor real, x
 - calcule e escreva o valor da função:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{x}e^x & \text{se } x > 0\\ e^{|x|} & \text{se } x \le 0 \end{cases}$$

17 Escreva um programa que, dado x real, calcule f(x) definida por:

$$f(x) = \begin{cases} e - e^{\cos x} & \text{se } x \in [0, 2\pi[\\ \log \cos x & \text{se } x \in [-2\pi, -\frac{3}{2}\pi[\ \bigcup\] - \frac{\pi}{2}, 0[\end{cases}$$

18 Escreva um programa que, dado x real, calcule f(x) definida por:

$$f(x) = \begin{cases} x(\cosh x)^{(2/x)} & \text{se } x > 0\\ 0 & \text{se } x = 0\\ x^2 \log(\frac{1-x}{x})^2 & \text{se } x < 0 \end{cases}$$

Nota: $\cosh x = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$

19 Elabore um programa que calcule as raízes da equação quadrática de coeficientes inteiros:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

20 Considere a equação da velocidade no instante t ($t \ge 0$):

$$v(t) = \frac{\log|2 - 2t + t^2| - e}{\cos^2[3(t - 1)] + e^{-t + 1}}$$

Elabore um programa que indique se, num instante t0 dado, o objecto se desloca sobre a respectiva trajectória no sentido positivo ou negativo, ou se muda de sentido.

Nota: quando v > 0, o objecto desloca-se no sentido positivo; quando v < 0, o objecto desloca-se no sentido negativo; quando v = 0, o objecto muda de sentido.

21 Considere a seguinte definição de uma função real de duas variáveis reais:

$$f(x,y) = \begin{cases} e^{\sin x} + e^{\cos y} & \text{se } x \ge 0 \text{ e } y \ge 0 \\ e^{-\sin x} - e^{-\cos y} & \text{se } x < 0 \text{ e } y \ge 0 \\ \log_e |\sin x + \cos y| & \text{se } x < 0 \text{ e } y < 0 \\ \log_e |\cos x - \sin y| & \text{se } x \ge 0 \text{ e } y < 0 \end{cases}$$

Elabore um programa que devolva o valor da função para valores x e y, expressos em graus, fornecidos pelo utilizador.

22 Pretende-se um programa que converta entre quilómetros por hora, milhas por hora e nós. O programa deve perguntar ao utilizador pelo valor e pelas unidades. Por exemplo:

```
Qual o valor: 13.7894  
Quais as unidades  
(k = kilómetros por hora, m = milhas por hora, n = nós): m
```

Ao que o programa deve responder com o resultado:

```
kilómetros por hora = 22.19189
nós = 11.98266
```

Recorde-se que: 1 milha = 1.609344 Km e 1 nó = 1.852000 Km por hora.

23 Pretende-se um programa que faça conversões entre graus e radianos. O programa deve perguntar ao utilizador qual o valor e as unidades do ângulo. Por exemplo:

```
Qual o valor do ângulo: 37.894
Quais as unidades (g = graus, r = radianos): g
```

Ao que o programa deve responder com o resultado:

```
Radianos = 0.6613751
```

Se o utilizador der um carácter não válido quando o programa pedir as unidades, deverá ser escrita uma mensagem de erro. Por exemplo:

```
Qual o valor do ângulo: 37.894
Quais as unidades (g = graus, r = radianos): w
ERRO: entrada não válida para unidades: w
```

Recorde-se que: π radianos = 180 graus. $tg(\pi/4) = 1$.

24 Dado um par de valores (número de bilhetes, tipo), referente ao número de bilhetes pretendido e o seu tipo. pretende-se saber qual o valor a pagar tendo em conta a seguinte tabela de preços dos bilhetes:

Tipo	Preço
1	100€
2	120€
3,4	200€
5	50€