

Departamento de Matemática — Universidade de Coimbra

Ano Lectivo de 2015/2016

Métodos de Programação I

Frequência 20/5/2016

Leia atentamente o enunciado de cada pergunta antes de iniciar a sua resolução.

Duração da prova: 1h30min

Os programas devem ser escritos em *C*

---

- Na linguagem de programação *C*, o que se entende por avaliação inteligente, *lazy evaluation*, de expressões lógicas.
  - Considere o seguinte problema: dado um vector de inteiros quer-se somar os elementos do vector até que: para um dado par de elementos consecutivos se tenha  $v_i > v_{i+1}$ , ou se atinja o fim do vector.  
Escreva o excerto do programa referente ao ciclo de soma dos elementos.

- Torre de Hanói** é um «quebra-cabeças» em que se têm três pinos e  $n$  discos que encaixam nos pinos. Os discos estão num dos pinos uns sobre os outros, em ordem crescente de diâmetro.

Pretende-se mover  $n$  discos de um dado pino de origem, para um dado pino de destino, tendo um outro pino como auxiliar.

É necessário cumprir duas regras simples: só se pode mover um disco de cada vez; um disco nunca pode ficar por cima de um de menor diâmetro.

Escreva uma função recursiva que, dado um  $n$  (número de discos) e três caracteres (nomes dos pinos), escreva a sequência de passos necessários para a resolução do problema. Algo como:

```
Move um disco do pino A para o pino B
Move um disco do pino A para o pino C (...)
```

escreva a respectiva instrução de chamada.

- Construa um sub-programa que, dado um vector de elementos inteiros inverta a ordem dos seus elementos, sem usar elementos auxiliares para efectuar a inversão.
- Dadas dois conjuntos (ordenáveis)  $A$  e  $B$ , a ordem lexicográfica sobre o produto cartesiano  $A \times B$  é definida como:

$$(a, b) \leq (a', b') \quad \text{se e somente se} \quad a < a' \vee (a = a' \wedge b \leq b').$$

Dado a seguinte estruturas de dados:

```
typedef struct par {
    int peso;
    float elem;
} Pares;
```

Construa um sub-programa (e eventualmente outros auxiliares) para ordenar um vectores de pares, `Pares v[100]`;

---

## Resolução

### 1. Lazy Evaluation

- (a) É de notar que o “C” adopta um avaliação inteligente, “lazy evaluation”, das expressões lógicas de forma a evitar efectuar cálculos desnecessários, ou seja: a avaliação de uma conjunção pára assim que uma das proposições tenha o valor de verdade “Falso”. De forma correspondente a avaliação de uma disjunção pára assim que o valor de uma das proposições tenha o valor de verdade “Verdade”. Isto é a avaliação de uma proposição pára assim que o seu valor final é conhecido por se ter obtido o valor absorvente da conectiva lógica que se está a considerar.

(b)

```
soma = 0;
do {
    soma=soma+v[i];
} while (i<dim && v[i] <= v[i+1])
```

### 2. Torre de Hanói

```
void hanoi(int n,char inicio , char fim, char auxiliar){
    if (n==1) {
        printf("Move_um_disco_do_pino_%c_para_o_pino_%c\n", inicio , fim);
    }
    else {
        hanoi(n-1, inicio , auxiliar , fim);
        printf("Move_um_disco_do_pino_%c_para_o_pino_%c\n", inicio , fim);
        hanoi(n-1, auxiliar , fim , inicio );
    }
};

hanoi(numeroDiscos , 'A' , 'B' , 'C');
```

### 3. Inversão de um vector.

```
void inverte(int v[], int dim) {
    int i, meio;

    meio = dim/2;
    for (i=0; i<meio; i++) {
        v[i] = v[i]*v[dim-1-i];
        v[dim-1-i] = v[i]/v[dim-1-i];
        v[i] = v[i]/v[dim-1-i];
    }
}
```

#### 4. Ordem Lexicográfica

```
int borbulhagem(int dim, Pares v[]) {
    int i;
    Pares aux;
    int ordenado ;

    do {
        ordenado = 1;
        for (i=0; i<dim-1 ; i++) {
            if (v[i].peso > v[i+1].peso ||
                (v[i].peso == v[i+1].peso && v[i].elem > v[i+1].elem)) {
                aux = v[i];
                v[i] = v[i+1];
                v[i+1] = aux ;
                ordenado = 0;
            }
        }
    } while (!ordenado) ; // repete até não haver mais trocas
    return(0);
}
```