

Departamento de Matemática
Disciplina de Programação Avançada

Ano letivo de 2019/2020

Proposta de tema

TÍTULO: Reedição de jogos de computador
SUMÁRIO¹: <p>Esta ideia nasce de um desafio que nos foi lançado pela APPACDM – Coimbra (Associação dos Pais e Amigos do Cidadão Deficiente Mental – Coimbra). Esta entidade presta um papel muito importante na criação de condições para que cidadãos deficientes mentais possam tomar parte ativa na sociedade. Nesse sentido, os utentes dos seus Centros de Atividades Ocupacionais têm ao seu dispor um conjunto de jogos lógicos, construídos de acordo com o que se consideram boas práticas nesta área de ação. Trata-se, contudo, de peças de software em alguns casos com mais de 20 anos, desenhadas para sistemas operativos (Windows 95, Windows 98, ...) já indisponíveis em hardware mais recente. O desafio deste projeto consiste em procurar reescrever estes jogos, e se possível melhorá-los, para poderem ser reutilizados.</p>
CONDIÇÕES DE PREFERÊNCIA:
CONDIÇÕES ESPECIAIS²:
ORIENTADORES: José Luis Santos (DM-FCTUC)

Data: 2019 / 07 / 10

Os proponentes

Helena Albuquerque(DM-FCTUC)
Paula Mendez e Josefa Proença (APPACDM)

1 Sumário com 10 a 15 linhas especificando o projeto. Aconselha-se a indicar os meios necessários (linguagens de programação, ou outros) que se entende serem necessários para completar o projeto.

2 Nas condições especiais estão incluídas aquelas que podem excluir uma candidatura. Por exemplo: a não frequência de uma, ou mais, disciplinas de uma dada área; projeto já atribuídos por critérios próprios do orientador; etc.