

# REGULAMENTO

## Concurso de Memória Cultural: “Jogos em Português”



Propomos a todas as pessoas que tenham interesse pelos jogos, por jogar e ver jogar, que nos façam chegar o seu testemunho, seja em fotografia, texto, áudio, vídeo ou noutro formato adequado. Para além da partilha comunitária, as submissões mais originais e marcantes terão direito a prémios!

O nosso interesse é descobrir e partilhar toda a informação que obtivermos sobre os jogos em Portugal e países lusófonos. O que se joga, jogou, onde, porquê, como, ...? Do testemunho das práticas de jogos, como a “malha”, a “sueca”, as “damas”, o “xadrez”, o “trench”, o “vem aí a troika” e tantos outros, à materialidade dos jogos, dos tabuleiros, dos acessórios, das cartas, das coleções de jogos, sejam estes antigos ou contemporâneos e passando por regras como as da “bugalha”, dos “mancalas”, e mesmo dos relatos e da memória oral oriundo dos nossos antepassados, ou pelo aspeto mais social, como as reuniões e os clubes.

Este concurso insere-se no âmbito do projeto “Matemática do Planeta Terra” (MPT), indo ao encontro de uma proposta de criação de uma rede lusófona de estudo, de recolha e de descoberta de jogos, contribuindo, deste modo para os manter, recuperar, conservar e divulgar. Assim, pretendemos com este concurso identificar um património valioso, que todos tendemos a levar pouco a sério por nos estar tão próximo. Agradecemos a sua participação e estamos ansiosos por receber o seu contributo e ficar a conhecer um pouco mais da sua vivência lúdica.

### 1. TERMOS CHAVE

Jogos Matemáticos, Jogos Tradicionais, Jogos Modernos, Jogos Clássicos, Jogos Históricos.

### 2. OBJETIVO DO CONCURSO

Localizar e identificar vários jogos tradicionais, tabuleiros de jogo, cartas, e outros acessórios (originários de países de língua portuguesa), com interesse para a Matemática e não só. Reunir o máximo de informação possível acerca deste tema.



### 3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

A participação é gratuita e aberta a todo o público, português ou estrangeiro. Os documentos submetidos devem ser inéditos, não podendo ser apresentado nenhum documento cujos direitos de propriedade intelectual pertençam integralmente, e sem exceção, a terceiros. Os documentos poderão ser referentes a qualquer país do mundo, desde que relacionados com o tema a concurso e dentro do âmbito do mesmo.

### 4. PRAZOS E ESPECIFICAÇÕES

Os documentos deverão ser remetidos, em suporte digital ou físico apropriado. No caso das fotografias deverão chegar em formato digital “tiff” ou “jpeg”, e ter boa qualidade, com o mínimo de 300 *dpi*. Os documentos podem ser submetidos a partir do dia **4 de Outubro de 2014**, tendo como data limite, **31 de Setembro de 2015**. Os documentos deverão ser enviados para o endereço de correio eletrónico [mpt.muhnac@gmail.com](mailto:mpt.muhnac@gmail.com) ou para o endereço postal:

(a cargo de) Tiago Hirth  
Museu de Ciência, Rua da Escola Politécnica 56  
1250-102 Lisboa, Portugal

Os participantes devem indicar obrigatoriamente: nome completo, localidade, país, endereço postal, endereço de correio eletrónico, contacto telefónico, profissão e idade. Todos os documentos submetidos a concurso deverão ser legendados e acompanhados com a maior informação possível acerca dos mesmos.

O assunto da mensagem deverá ser “Jogos em Português” acrescentado do nome do concorrente.

A organização reserva-se o direito de não admitir a concurso os projetos que não cumpram as condições estipuladas neste regulamento, nomeadamente documentos com participações noutros concursos e distante do tema proposto a concurso. As informações relativamente ao autor e ao jogo devem ser verdadeiras, completas e precisas.

### 5. DECISÃO.

#### Escolha pelo Júri:

O júri, que será designado pelo Comité Executivo do MPT, deliberará até ao dia 14 de Outubro de 2015, verificando a conformidade formal e substantiva dos trabalhos de acordo com o presente regulamento, apreciando a qualidade técnica, artística, informativa e valor dos documentos e decidindo sobre a submissão vencedora do concurso. Das decisões do júri, tomadas por unanimidade ou maioria, não haverá recurso. No dia 31 de Outubro serão publicados os resultados na página oficial, no sítio oficial do projeto “Matemática do Planeta Terra” (MPT) e na respetiva página no Facebook. Os autores de submissões vencedoras receberão uma notificação para um dos contactos indicados e terão direito a bilhetes de acesso ao Museu da Ciência da Universidade de Coimbra e ao Museu Nacional de História Natural e da Ciência da Universidade de Lisboa, assim como a Jogos de



Tabuleiro e/ou de cartas, patrocinados pela Associação Ludus. De igual modo serão oferecidos livros por estas três entidades e de outras parceiras do projeto “Matemática do Planeta Terra”. Outros eventuais prémios serão divulgados oportunamente. O número de premiados estará dependente do número total de participantes e da qualidade geral dos trabalhos.

### **Escolha pelo Público:**

No decorrer do concurso as participações serão publicadas no sítio oficial do “Matemática do Planeta Terra” (MPT) e na página do MPT no Facebook. Até às 12 horas (em Portugal Continental) do dia 7 de Outubro de 2015 os documentos estarão disponíveis para votação. A submissão que arrecadar o número maior de “Gostos” será nomeada “favorita do público”. No dia 31 de Outubro serão publicados os resultados no Facebook do MPT e o autor da submissão favorita do público será notificado por correio eletrónico.

## **6. UTILIZAÇÃO DAS SUBMISSÕES**

Ao apresentarem-se a concurso, os participantes autorizam o MPT a expor os seus trabalhos, bem como a promover a sua divulgação e reprodução, em edições, publicações, catálogos, exposições, cartazes, meios gráficos promocionais e outras iniciativas, nomeadamente através da Internet, por si promovidas ou dadas a promover desde que devidamente identificado o autor. Os autores renunciam a receber qualquer contrapartida financeira ou de outra índole, considerando ambas as partes que o objetivo dessas publicações, edições e outras seja de exclusivo interesse cultural, promocional e social. Neste sentido e se assim o desejarem, os participantes poderão utilizar uma “Licença de Cultura Livre” ([Creative Commons](#)).

## **7. DISPOSIÇÕES FINAIS**

A participação dos concorrentes no concurso presume a aceitação expressa das disposições contidas neste regulamento, sem reservas. O não cumprimento de qualquer dos itens do presente regulamento, implica a exclusão do concorrente. Os casos omissos no presente regulamento serão oportunamente decididos pela organização do concurso.

**Obrigado pela sua participação e colaboração.**

**MPT**

### **Mais informações em:**

[Sítio na Internet do projeto “Matemática do Planeta Terra” \(MPT\)](#)

[Página oficial no Facebook do projeto “Matemática do Planeta Terra” \(MPT\)](#)

[Página da Associação Ludus](#)

