19 Biblioteca Gráfica GTK+

91 Escrever a frase "Olá Mundo", numa janela que possua também um botão para fechar a aplicação.

92 Ler dois números reais escreva o maior deles, numa janela que além dos dois elementos de entrada e o de saída, possua dois botões, um para proceder ao cálculo e outro que permita o fechar da aplicação.

93 Construa uma aplicação gráfica que permita a leitura de uma palavra e a escreva invertida, por exemplo com a palavra "programa", ter-se-ia o resultado "amargorp", utilizando para tal o T.A.D. Pilha

94 Pretende-se construir uma aplicação gráfica que converta entre quilómetros por hora, milhas por hora e nós. O programa deve perguntar ao utilizador pelo valor e pelas unidades (ver Exercício 2).

95 Dado um par de valores (número de bilhetes, tipo), referente ao número de bilhetes pretendido e o seu tipo. pretende-se saber qual o valor a pagar tendo em conta a uma dada tabela de preços dos bilhetes (ver Exercício 2).

96 Recorrendo a folhas de estilo (.css), escrever a frase "Olá Mundo", numa janela que possua também um botão para fechar a aplicação (ver Exercício 19).